

SPOŁECZNA SZKOŁA PODSTAWOWA NR 11 STO W WARSZAWIE

2023/2024

KLASY 4.

	Godziny	Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek
L. 6	12.55-13.40				BASEN	
L.7	13:50-14:35					
L.8	14:45-15:30	BONJOUR LA FRANCE Katarzyna Okoń Szkolne Centrum Projektów Językowych Daniel Bartkowski	PIŁKA KOSZYKOWA Marcin Gaj Ćwiczenia z myślenia - matematyka w praktyce Barbara Michalak	CHÓR Bernadeta Janda		TENIS STOŁOWY kl. 3-4 Marcin Gaj Play and learn! Anna Kubiak-Mardas
L.9	15:40-16:25	PLANSZÓWKI Anna Klimczak Piłka ręczna Arkadiusz Jurek	PIŁKA KOSZYKOWA Marcin Gaj KOŁO HISTORYCZNE Anna Klimczak Dyskusyjne koło filmowe Ewelina Ksybek	Szkolne Koło OTOP (Koło ornitologiczne) Agnieszka Ostrach-Kowalska Pracownia lalek artystycznych Lidia Szeliga Piłka nożna Arkadiusz Jurek	Piłka nożna dziewczyn Arkadiusz Jurek	

KLASY 5.

	Godziny	Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek
L.7	13:50-14:35					
L.8	14:45-15:30	<p>BONJOUR LA FRANCE Katarzyna Okoń</p> <p>Koło teatralne - Scena Leopolda Magdalena Kowalczuk</p> <p>Szkolne Centrum Projektów Językowych Daniel Bartkowski</p>	<p>PIŁKA KOSZYKOWA Marcin Gaj</p> <p>Koło Informatyczne Anna Chrzanowska</p> <p>Ćwiczenia z myślenia - matematyka Barbara Michalak</p>	<p>CHÓR Bernadeta Janda</p>	<p>Koło kulinarne Lekcja 8 i 9 (co dwa tygodnie) Joanna Florczak</p>	
L.9	15:40-16:25	<p>Koło teatralne - Scena Leopolda Magdalena Kowalczuk</p> <p>PLANSZÓWKI Anna Klimczak</p> <p>Piłka ręczna Arkadiusz Jurek</p>	<p>PIŁKA KOSZYKOWA Marcin Gaj</p> <p>KOŁO HISTORYCZNE Anna Klimczak</p> <p>AI - sztuczna inteligencja Barbara Michalak</p> <p>Dyskusyjne koło filmowe Ewelina Ksybek</p>	<p>Szkolne Koło OTOP (Koło ornitologiczne) Agnieszka Ostrach-Kowalska</p> <p>Pracownia lalek artystycznych Lidia Szeliga</p> <p>Piłka nożna Arkadiusz Jurek</p>	<p>TENIS STOŁOWY Marcin Gaj</p>	<p>Piłka nożna dziewczyn Arkadiusz Jurek</p>

KLASY 6.

	Godziny	Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek
L.0	7.15			Fit fürs Zertifikat A2? Renata Zadrożna-Kołąkowska		
L.7	13.50 - 14.35					Pracownia lalek artystycznych Lidia Szeliga
L.8	14:45-15:30	BONJOUR LA FRANCE Katarzyna Okoń Koło teatralne - Scena Leopolda Magdalena Kowalczuk	PIŁKA KOSZYKOWA Marcin Gaj Koło Informatyczne Anna Chrzanowska Ćwiczenia z myślenia - matematyka Barbara Michalak	CHÓR Bernadeta Janda Ćwiczenia z myślenia - matematyka Barbara Michalak		
L.9	15:40-16:25	PLANSZÓWKI Anna Klimczak Koło teatralne - Scena Leopolda Magdalena Kowalczuk Piłka ręczna Arkadiusz Jurek	PIŁKA KOSZYKOWA Marcin Gaj KOŁO HISTORYCZNE Anna Klimczak AI - sztuczna inteligencja Barbara Michalak Dyskusyjne koło filmowe Ewelina Ksybek	Szkolne Koło OTOP (Koło ornitologiczne) Agnieszka Ostrach-Kowalska Piłka nożna Arkadiusz Jurek	TENIS STOŁOWY Marcin Gaj	Piłka nożna dziewczyn Arkadiusz Jurek

KLASY 7.

	Godziny	Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek
L.0	7:15			Fit fürs Zertifikat A2? Renata Zadrozna-Kořakowska		
L.8	14:45-15:30	Koło teatralne - Scena Leopolda Magdalena Kowalczuk	Koło Informatyczne Anna Chrzanowska	CHÓR Bernadeta Janda Ćwiczenia z myślenia - matematyka Barbara Michalak		
L.9	15:40-16:25	Koło teatralne - Scena Leopolda Magdalena Kowalczuk Piłka ręczna Arkadiusz Jurek Koło chemiczne Joanna Florczak Koło konkursowe język polski (ewentualnie po 16.25) M. Michalak	KOŁO HISTORYCZNE Anna Klimczak Films and games Anna Weiss	AI - sztuczna inteligencja Barbara Michalak Piłka nożna Arkadiusz Jurek	Stowarzyszenie młodych pisarzy Ewelina Ksybek TENIS STOŁOWY Marcin Gaj	Piłka nożna dziewczyn Arkadiusz Jurek

KLASY 8.

	Godziny	Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek
L.0	7:15					
L.8	14:45-15:30			CHÓR Bernadeta Janda		
L.9	15.40 - 16.25	Koło konkursowe z j. angielskiego M. Bulik Koło konkursowe język polski (ewentualnie po 16.25) M. Michalak Koło teatralne "Scena Leopolda"	Koło konkursowe z języka niemieckiego Magdalena Kowacz KOŁO HISTORYCZNE Anna Klimczak	Przygotowanie do egzaminu ósmoklasisty z matematyki Barbara Michalak	Stowarzyszenie młodych pisarzy Ewelina Ksybek Koło taneczne Piotr Żaczek	Piłka nożna dziewczyn Arkadiusz Jurek
L.10						

OPIS ZAJĘĆ

Planszówki - Koło poświęcone grom planszowym. Odnajdą się tu zarówno fani tradycyjnych gier planszowych, jak i współczesnych.

Koło historyczne - Na zajęciach koła historycznego przygotowujemy się do konkursów historycznych. Rozwiązywanie testów nie musi być jedynie powtarzalną czynnością, na zajęciach poszerzamy swoją wiedzę i umiejętności, takie jak: korzystanie z map konturowych, odczytywanie wykresów czy zadań opartych na źródłach ikonograficznych.

BONJOUR LA FRANCE

Koło rozbudzające i rozwijające zainteresowanie językiem francuskim. Na zajęciach będziemy:

- uczyć się podstawowych zasad wymowy,
- słówek i wyrażeń niezbędnych w codziennej komunikacji,
- śpiewać piosenki i recytować wierszyki,
- zwiedzać wirtualnie najpiękniejsze miejsca we Francji,
- próbować francuskich specjałów,
- oglądać francuskie filmy,
- rozwiązywać quizy,
- uczyć się łamańców językowych...

Chętni będą mogli wziąć udział w konkursie Rhymes and Songs. Wpłata na materiały wykorzystywane podczas zajęć (20 zł na semestr) bezpośrednio do nauczyciela prowadzącego. Max 12 osób

Szkolne Centrum Projektów Językowych

Jedna godzina zajęć tygodniowo, projekty językowe, tworzenie filmów, podcastów, elementy dramy, mini-występy. Liczba osób - maksymalnie 15

Play and learn! kl 4 SP

Nauka słownictwa i zwrotów w języku angielskim poprzez gry i zabawę. W programie znajdują się gry słowne, planszowe, karciane, online, drama. Będziemy poznawać i utrzymywać słownictwo, zwroty, budować dialogi, odgrywać scenki i dobrze się bawić grając w gry po angielsku.

Max 12 osób.

Piłka ręczna - poznanie przepisów gry, nauka techniki i taktyki.

Piłka Koszykowa - nauka i doskonalenie techniki gry, techniki rzutu do kosza, gry w obronie i ataku. Udział w zawodach.

Ćwiczenia z myślenia - matematyka w praktyce

Ćwiczenia matematyczne w pamięci, zrozumienie ułamków dziesiętnych i ułamków zwykłych, praca z procentami i proporcjami oraz skalą, reprezentacja graficzna danych, matematyka zakupów i gotowania, matematyka zdrowia i fitness, matematyka poprawek w domu i projektowania, prawdopodobieństwo. Uczniowie będą wykonywać małe projekty w ciągu roku. Liczba osób: 12.

Dyskusyjne koło filmowe - Koło łączące w sobie relaks i naukę. Na zajęciach skupimy się konstruowaniu wypowiedzi ustnej i pisemnej, poznamy zasady retoryki i krytyki filmowej. Będziemy zajmować się oglądaniem projekcji filmowych, debatowaniem o nich i pisaniem recenzji opartych na wnioskach z przeprowadzonej wspólnie debaty.

Piłka nożna - doskonalenie techniki i nauka taktyki, działania grupowe w ataku i obronie.

Piłka nożna dla dziewcząt - doskonalenie techniki i nauka taktyki, działania grupowe w ataku i obronie

Tenis Stołowy - nauka i doskonalenie techniki gry, nauka i doskonalenie poruszania się przy stole, gry i zabawy nauczające technikę gry, udział w zawodach i turniejach na różnym szczeblu.

Szkolne Koło OTOP - OTOP to Ogólnopolskie Towarzystwo Ochrony Ptaków. Na zajęciach w ramach Szkolnego Koła OTOP będziemy realizować program edukacyjny "Przyroda wokół nas - Ptaki". Uczestnicy koła zostaną członkami OTOP - konieczna jednorazowa roczna opłata w wysokości 20 zł; przekazana prowadzącej zajęcia w podpisanej kopercie na pierwszych zajęciach. Liczba osób: max 12.

Pracownia lalek artystycznych - Tworzenie lalek jest w pełni autorskim sposobem narracji plastycznej. Dostarcza zróżnicowanych doznań wraźniowych i dotykowych. Powstałe postacie oprócz bycia materialną formą personifikacji wnoszą możliwość emocjonalnego przekazu. Kreowanie figurek stanowi rodzaj rzeźby. Twarz, anatomia, strój, wszystkie użyte materiały i barwy, składają się na niepowtarzalny efekt. Począwszy od projektu daje dużą moc sprawczą i radość tworzenia.

Koło Informatyczne - Limit miejsc:12. Koło skierowane do uczniów chcących nauczyć się języka programowania Python. **Naszym celem jest:**

- rozwijanie kreatywnego i logicznego myślenia,
- rozwijanie umiejętności programowania i analizowania problemów w kategoriach algorytmiki,
- rozwijanie zdolności do samodzielnego poszukiwania rozwiązań i krytycznego weryfikowania rezultatów własnej pracy,
- wpojenie zasad etycznego i rzetelnego programowania,
- doskonalenie umiejętności pracy zespołowej.

Koło teatralne "Scena Leopolda" - Dwugodzinne zajęcia, podczas których przygotowujemy spektakle dla całej szkolnej społeczności oraz przedstawienia konkursowe.

Koło konkursowe z j. niemieckiego

Intensywne przygotowanie do konkursów wiedzy oraz konkursów artystycznych. Poznanie podczas zajęć kultury, tradycji, zwyczajów krajów niemieckiego obszaru językowego oraz kształtowanie umiejętności pracy zespołowej.

Koło kulinarne "Toruńskie przysmaki" - Koło ma na celu zaciekawienie światem gotowania, ale również pokazanie uczniom praktycznej strony jednostek, objętości, stężeń. Jak wiele pojęć matematycznych, chemicznych czy fizycznych można zamknąć w kuchni dowiemy się właśnie w czasie tych smakowitych zajęć. Będziemy uczyć się tradycyjnych potraw oraz odkrywać smaki świata. Poznamy również tajniki kuchni molekularnej.
(Dodatkowa wpłata na składniki semestralnie 200zł do sekretariatu, zajęcia co dwa tygodnie 2h) - maksymalnie 8 osób

Stowarzyszenie Młodych Pisarzy - Koło skierowane do uczniów, którzy posiadają "lekkie pióro", uwielbiają kreatywność i poprzez słowo pisane i mówione wyrażają siebie, pokazując to, co im w duszy gra. Na zajęcia mogą zapisać się również uczniowie, którzy chcą nauczyć się czegoś, co przyda im się, gdy będą starali się o pierwszą pracę. Prócz twórczej działalności, tj. (pisanie wierszy, recytacja, interpretacja i dyskusja o utworach literackich, pisanie rozprawek i opowiadań), podczas koła nauczymy się umiejętności

przydatnych w dorosłym życiu. Będziemy pisać CV i listy motywacyjne, oraz przeprowadzać rozmowy kwalifikacyjne do wybranych zawodów.

Fit fürs Zertifikat A2? - Przygotowanie do egzaminu państwowego potwierdzającego podstawową znajomość języka niemieckiego - na poziomie A2 według ESOKJ.

Koło chemiczne - Koło skierowane dla uczniów stawiających pierwsze kroki w dziedzinie chemii. Na zajęciach postaramy się rozwijać treści omawiane na lekcjach i wzbogacić je ciekawymi doświadczeniami. Maksymalnie 12 osób w jednej grupie.

Films and games

Oglądamy krótkie angielskie filmy na wybrany temat i gramy w różne gry, wykorzystując słownictwo związane z tematem filmu.

Koło konkursowe - język polski

Przygotowanie do Konkursu Kuratorskiego, Olimpiady Literatury i Języka Polskiego dla SP oraz do innych konkursów polonistycznych.

AI - Sztuczna inteligencja, uczenie maszynowe, sztuczne sieci neuronowe, deep learning. Zastosowanie i wykorzystywanie narzędzi i aplikacji AI w życiu codziennym, pracy i nauce oraz hobby. Ćwiczenia w sali komputerowej. Liczba osób: 12

Koło konkursowe z j. angielskiego - zajęcia przygotowujące do konkursów językowych, szczególnie Kuratorskiego Konkursu Przedmiotowego z Języka Angielskiego oraz wybranych konkursów z zeszłorocznego wykazu zawodów wiedzy MKO. Klasy 8 oraz osoby z 7. klas, które aktywnie uczestniczyły w kole w zeszłym roku - po uzgodnieniu)